**Техническое задание «Оффлайн мессенджер»**

**Стек технологий:** PHP 7.0 или выше, Laravel 7 или выше, Postgres, Bootstrap 4, js (если будет необходимо).

**Описание задачи:** Необходимо реализовать простой оффлайн мессенджер. Должно быть три страницы:

1. Страница авторизации (логин, пароль).
2. Список пользователей. Каждое имя пользователя является ссылкой на страницу, содержащую чат с этим пользователем.
3. Страница чата. Отображаются все сообщения, отправленные в рамках беседы с конкретным пользователем и форму для отправки нового сообщения.

Технические детали:

* Структура базы данных (таблицы, поля, связи) на усмотрении исполнителя;
* Регистрацию новых пользователей делать не обязательно, пользователей можно добавить с помощью seed classes;
* Новое сообщение можно прочитать после обновления страницы (сокеты и им подобное прикручивать не нужно);
* Предусмотреть простейшую валидацию сообщения (обязательность текста сообщения, например) с выводом ошибки;
* Верстка выполняется на Bootstrap 4;
* При оформлении кода придерживаться PSR-2;
* Готовое решение выкладывается на github или bitbucket.